



GBK

PANDUAN TEKNIS

*GBK INNOVATION
CHALLENGE 2026*

Pusat Pengelolaan Komplek
Gelanggang Olahraga Bung Karno

BAB I

PENDAHULUAN

A. LATAR BELAKANG

Perkembangan teknologi, transformasi digital, serta meningkatnya tuntutan terhadap kualitas pelayanan mendorong setiap organisasi untuk terus beradaptasi dan melakukan perbaikan secara berkelanjutan. Dalam menghadapi dinamika tersebut, inovasi menjadi salah satu faktor penting yang mendukung peningkatan efektivitas, efisiensi, dan kualitas penyelenggaraan tugas organisasi. Inovasi tidak hanya berupa pemanfaatan teknologi, tetapi juga dapat diwujudkan melalui penyederhanaan proses kerja, penyempurnaan sistem, peningkatan kualitas pelayanan, maupun pengembangan metode kerja yang memberikan nilai tambah bagi organisasi.

Sebagai unit kerja yang bertugas dalam pengelolaan kawasan Gelanggang Olahraga Bung Karno beserta berbagai layanan dan fasilitas di dalamnya, Pusat Pengelolaan Komplek Gelanggang Olahraga Bung Karno (PPKGBK) senantiasa berupaya meningkatkan kualitas pengelolaan organisasi agar mampu menjawab kebutuhan yang terus berkembang. Upaya tersebut dilakukan melalui pembangunan budaya kerja yang selaras dengan *Core Values*, yaitu *Integrity*, *Good Governance*, *Continuous Learning*, *Creativity*, *Teamwork*, dan *Customer Satisfaction*, sehingga mendorong setiap pegawai untuk bekerja secara profesional, adaptif, kolaboratif, dan berorientasi pada perbaikan berkelanjutan. Dengan pengalaman dan pemahaman yang dimiliki terhadap proses kerja di divisi dan unit masing-masing, pegawai memiliki potensi untuk mengidentifikasi berbagai peluang perbaikan maupun tantangan yang dihadapi dalam pelaksanaan tugas sehari-hari, serta mengembangkannya menjadi ide dan inovasi yang memberikan nilai tambah bagi organisasi.

Dalam rangka memperingati Hari Ulang Tahun (HUT) PPKGBK Ke-64 Tahun 2026, PPKGBK menyelenggarakan GBK *Innovation Challenge* 2026 sebagai salah satu rangkaian kegiatan yang bertujuan untuk memberikan ruang bagi seluruh pegawai dalam menyampaikan ide, gagasan, maupun inovasi yang dapat memberikan manfaat bagi organisasi. Melalui kompetisi ini, setiap pegawai didorong

untuk mengidentifikasi peluang perbaikan, menawarkan solusi terhadap permasalahan yang dihadapi, serta mengembangkan inovasi yang tidak hanya kreatif, tetapi juga realistis untuk diterapkan. Kegiatan ini diharapkan dapat menjadi momentum untuk memperkuat budaya inovasi di lingkungan PPKGBK sekaligus meningkatkan partisipasi aktif pegawai dalam mendukung pencapaian tujuan organisasi.

Penyelenggaraan GBK *Innovation Challenge* 2026 tidak hanya bertujuan untuk memilih ide terbaik, tetapi juga mendorong lahirnya inovasi yang memiliki manfaat nyata dan berpotensi untuk diimplementasikan. Untuk mendukung penyelenggaraan kompetisi yang tertib, transparan, objektif, dan akuntabel, disusun **Panduan Teknis GBK *Innovation Challenge* 2026** sebagai pedoman bagi peserta, panitia, dan dewan juri. Dengan adanya pedoman ini, diharapkan seluruh rangkaian kegiatan dapat dilaksanakan secara terarah, konsisten, dan mencapai tujuan yang telah ditetapkan.

B. DASAR HUKUM

1. Peraturan Menteri Sekretaris Negara Nomor 11 Tahun 2024 tentang Organisasi dan Tata Kerja Pusat Pengelolaan Komplek Gelanggang Olahraga Bung Karno.
2. Peraturan Menteri Keuangan Nomor 129/PMK.05/2020 jo. PMK Nomor 76 Tahun 2025 tentang Pedoman Pengelolaan Badan Layanan Umum.
3. Rencana Strategis PPKGBK Tahun 2025-2029

C. TUJUAN

GBK *Innovation Challenge* 2026 diselenggarakan sebagai upaya untuk membangun budaya inovasi yang selaras dengan *Core Values* PPKGBK. Adapun tujuan penyelenggaraan kegiatan ini adalah sebagai berikut:

1. Mendorong tumbuhnya budaya inovasi dan perbaikan berkelanjutan di lingkungan PPKGBK.
2. Meningkatkan partisipasi aktif pegawai dalam menghasilkan ide, gagasan, dan solusi inovatif yang memberikan nilai tambah bagi organisasi.

3. Mengidentifikasi dan mengembangkan inovasi yang dapat meningkatkan efektivitas, efisiensi, kualitas pelayanan, serta tata kelola organisasi.
4. Memperkuat kolaborasi antarpegawai dalam menciptakan inovasi yang implementatif dan berkelanjutan.
5. Memberikan apresiasi kepada pegawai atas kontribusi dan kreativitasnya dalam mendukung pengembangan organisasi.
6. Mendorong implementasi inovasi yang memberikan manfaat nyata bagi PPKGBK.

BAB II

KETENTUAN LOMBA

A. TEMA

“Transformasi GBK melalui Inovasi yang berkelanjutan untuk GBK semakin baik”

B. KATEGORI INOVASI

Usulan inovasi dalam GBK *Innovation Challenge* 2026 dibagi ke dalam 2 (dua) kategori sebagai berikut:

1. *Innovation Idea* : Usulan inovasi yang belum diimplementasikan dan masih berada pada tahap gagasan atau konsep.
2. *Innovation Project* : Usulan inovasi yang telah diimplementasikan dan menunjukkan hasil nyata untuk dikembangkan lebih lanjut.

C. KRITERIA HASIL KARYA

Usulan inovasi yang diajukan peserta harus memenuhi kriteria sebagai berikut:

1. Kebaruan (*Novelty*), yaitu memiliki unsur kebaruan berupa ide, pendekatan, metode, proses kerja, produk, layanan, atau pengembangan dari inovasi yang telah ada sehingga memberikan nilai tambah bagi PPKGBK.
2. Relevansi, yaitu sesuai dengan kebutuhan, permasalahan, atau peluang pengembangan di lingkungan PPKGBK.
3. Manfaat (*Impact*), yaitu memberikan manfaat yang nyata bagi PPKGBK, baik dalam peningkatan efektivitas, efisiensi, kualitas layanan, tata kelola, maupun aspek lainnya.
4. Kelayakan Implementasi (*Feasibility*), yaitu memiliki tingkat kelayakan untuk diterapkan dengan mempertimbangkan aspek teknis, operasional, sumber daya, waktu, dan biaya.
5. Potensi Replikasi (*Scalability*), yaitu memiliki potensi untuk diterapkan, dikembangkan, atau diadaptasi pada Divisi/Unit lain di lingkungan PPKGBK.

6. Keberlanjutan (*Sustainability*), yaitu memiliki potensi untuk terus dimanfaatkan dan dikembangkan sehingga memberikan manfaat secara berkelanjutan.

D. PESERTA

1. Peserta merupakan pegawai organik Pusat Pengelolaan Komplek Gelanggang Olahraga Bung Karno (PPKGBK).
2. Setiap Divisi dan Unit wajib mengirimkan minimal 1 (satu) peserta, baik secara individu maupun dalam bentuk tim.
3. Tim terdiri atas maksimal 3 (tiga) orang.
4. Setiap tim berasal dari Divisi dan Unit yang sama.
5. Setiap peserta hanya diperbolehkan menjadi anggota pada 1 (satu) tim atau mengikuti kompetisi secara individu.
6. Setiap tim menunjuk 1 (satu) orang sebagai ketua tim yang bertanggung jawab atas administrasi dan komunikasi dengan panitia.

BAB III

MEKANISME PELAKSANAAN LOMBA

A. TAHAPAN DAN JADWAL KEGIATAN

No	Tahapan	Jadwal	Keterangan
1	<i>Launching</i> Program	19 Agustus 2026	Peluncuran program sekaligus GBK <i>Innovation Challenge</i> 2026 melalui website
2	Penyampaian Proposal	20-31 Agustus 2026	Peserta menyampaikan proposal inovasi sesuai format yang telah ditetapkan.
3	Sosialisasi	24 Agustus 2026	Pemaparan mengenai <i>Innovation for Corporate</i>
4	Seleksi Proposal	1-4 September 2026	Penilaian proposal oleh dewan juri berdasarkan kriteria yang telah ditetapkan.
5	Pengumuman Peserta Lolos Seleksi	4 September 2026	Pengumuman peserta yang berhak mengikuti tahapan selanjutnya.
6	Pendampingan secara <i>Online</i>	7-15 September 2026	Pendampingan untuk penyempurnaan proposal dan persiapan presentasi.
7	<i>Bootcamp</i>	16-17 September 2026	Pembekalan dan <i>mentoring</i>
8	<i>Demo Day</i>	22 September 2026	Presentasi inovasi di hadapan dewan juri
9	Pengumuman Pemenang	23 September 2026	Penetapan dan pengumuman pemenang GBK <i>Innovation Challenge</i> 2026.
10	Pemberian Penghargaan	24 September 2026	Penyerahan penghargaan kepada pemenang dalam rangkaian HUT PPKGBK ke-64.

B. TATA CARA PENDAFTARAN

Pendaftaran peserta GBK *Innovation Challenge* 2026 dilakukan secara daring melalui tautan yang disediakan oleh panitia. Peserta wajib mengikuti mekanisme pendaftaran sebagai berikut:

1. Peserta mengakses tautan pendaftaran yang telah ditetapkan oleh panitia

2. Peserta mengisi formulir pendaftaran secara lengkap dan benar
3. Ketua tim atau peserta individu wajib mengunggah Surat Pernyataan Orisinalitas sesuai format yang tercantum pada Lampiran 1.
4. Peserta mengunggah proposal inovasi sekurang-kurangnya memuat:
 - a. Latar belakang atau permasalahan yang menjadi dasar penyusunan inovasi;
 - b. Ide atau konsep inovasi yang diusulkan;
 - c. Tujuan dan Manfaat Inovasi;
 - d. Tahapan atau mekanisme implementasi inovasi.
5. Peserta wajib mengunggah video *pitching* sebagai media untuk menjelaskan usulan inovasi yang diajukan. Durasi video 3-5 menit, diunggah dengan resolusi minimal 720p yang berisi penjelasan ringkas mengenai :
 - a. Perkenalan dan judul inovasi.
 - b. Latar belakang masalah
 - c. Kondisi saat ini, disertai data atau fakta yang mendukung (apabila tersedia).
 - d. Penjelasan inovasi atau solusi yang diusulkan, termasuk mekanisme dan cara kerja inovasi.
 - e. Manfaat dan dampak inovasi bagi PPKGBK, termasuk potensi implementasi dan keberlanjutannya.
 - f. *Closing statement*.
6. Seluruh dokumen pendaftaran harus disampaikan melalui tautan pendaftaran sebelum batas waktu yang telah ditetapkan. Dokumen yang diterima setelah batas waktu atau tidak memenuhi persyaratan administrasi tidak akan diproses pada tahap seleksi.

C. KRITERIA PENILAIAN

No	Kriteria Penilaian	Bobot
1	Kebaruan (<i>Novelty</i>)	20%
2	Relevansi	10%
3	Manfaat (<i>Impact</i>)	20%

4	Kelayakan Implementasi (<i>Feasibility</i>)	20%
5	Potensi Replikasi (<i>Scalability</i>)	10%
6	Keberlanjutan (<i>Sustainability</i>)	10%
7	Presentasi	10%
TOTAL		100%

D. PENGHARGAAN

Peserta yang ditetapkan sebagai pemenang GBK *Innovation Challenge* 2026 berhak memperoleh penghargaan sebagai berikut:

1. Juara I

- a. Trofi;
- b. Sertifikat penghargaan;
- c. Uang pembinaan; dan
- d. Inovasi diimplementasikan di lingkungan PPKGBK sesuai dengan hasil evaluasi dan kebutuhan.

2. Juara II

- a. Trofi;
- b. Sertifikat penghargaan; dan
- c. Uang pembinaan.

3. Juara III

- a. Trofi;
- b. Sertifikat penghargaan; dan
- c. Uang pembinaan.

4. *People's Choice Award*

Penghargaan khusus *People's Choice Award* diberikan kepada inovasi yang memperoleh dukungan atau suara terbanyak berdasarkan mekanisme penilaian yang ditetapkan oleh panitia. Penerima penghargaan berhak memperoleh:

- a. Trofi; dan

- b. Sertifikat penghargaan.

E. Ketentuan Hak atas Inovasi

1. Setiap peserta menjamin bahwa ide atau inovasi yang diajukan merupakan karya asli dan tidak melanggar hak kekayaan intelektual pihak lain.
2. Hak atas inovasi yang diajukan dalam GBK *Innovation Challenge* 2026 tetap menjadi milik peserta.
3. Dengan mengikuti GBK *Innovation Challenge* 2026, peserta memberikan hak kepada PPKGBK untuk mengimplementasikan, mengembangkan, dan/atau menyempurnakan inovasi yang diajukan untuk kepentingan organisasi dengan tetap mencantumkan pengakuan atas kontribusi peserta.
4. PPKGBK berhak melakukan penyesuaian terhadap inovasi yang diimplementasikan sesuai dengan kebutuhan organisasi.
5. Keputusan mengenai implementasi inovasi menjadi kewenangan PPKGBK berdasarkan hasil evaluasi dan kebutuhan organisasi.

Lampiran 1. Surat Pernyataan Orisinalitas

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS GBK *INNOVATION CHALLENGE* 2026

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama :
NIP :
Divisi/Unit :
Judul Inovasi :

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Proposal dan inovasi yang diajukan merupakan hasil karya orisinal dan bukan hasil plagiasi dari karya pihak lain.
2. Inovasi yang diajukan tidak melanggar hak kekayaan intelektual, hak cipta, paten, merek, atau hak lainnya yang dimiliki pihak lain.
3. Seluruh data, informasi, dan dokumen yang disampaikan dalam proposal adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan.
4. Bersedia bertanggung jawab sepenuhnya apabila di kemudian hari terbukti bahwa pernyataan ini tidak benar.
5. Memahami dan menyetujui seluruh ketentuan GBK *Innovation Challenge* 2026, termasuk ketentuan bahwa hak atas inovasi tetap menjadi milik peserta, sedangkan PPKGBK berhak menggunakan, mengembangkan, dan mengimplementasikan inovasi tersebut untuk kepentingan organisasi dengan tetap mengakui peserta sebagai penggagas inovasi.

Demikian surat pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Jakarta, Agustus 2026

Yang membuat pernyataan,

(Nama Peserta)